



# REGLAMENTO OFICIAL

## Copa D.A.R.E.

Abril 2019

---

### Regla No.1 EL TERRENO DE JUEGO

El terreno de juego es de las medidas 33 metros de largo por 25 de ancho, las porterías de 2.00 metros de alto por 4 metros de ancho.

### Regla No.2 EL BALÓN

Será proporcionado al inicio de cada partido por un miembro del staff organizador, un balón # 4, mismo tipo de balón para todas las categorías.

### Regla No.3 EL NÚMERO DE JUGADORES.

El partido será jugado por dos equipos formados por un máximo de SIETE jugadores cada uno, de los cuales uno jugará como guardameta. El partido no se iniciará si uno de los equipos tiene menos de CINCO jugadores. Si un equipo inicia su partido con menos de 7 jugadores, tendrá hasta el término del encuentro para completarse. En banca el máximo es de 5 jugadores.

Los equipos podrán sustituir cuantos jugadores deseen sin ningún tipo de límite, siempre y cuando la pelota no esté en juego.

Un jugador que haya sido reemplazado puede volver a participar en el partido sustituyendo a otro jugador.

Durante el juego, si se sobrepasa el número de jugadores con más de 7 dentro del terreno de juego y alguno de ellos toca el balón se castigará con un penal a favor del equipo contrario.

En caso de expulsión de un jugador el equipo solo quedará con 6 jugadores durante 3 minutos, después de que concluyan los 3 minutos, se podrá reemplazar con otro jugador.

### Regla No.4 EQUIPAMIENTO DE JUGADORES

Los jugadores deberán de vestir ropa deportiva UNIFORME (Obligatorio) consistente de shorts, medias y playera con su respectivo número en la espalda en correlación a su registro de jugador. El calzado puede ser cualquier tipo que el jugador guste, ya sea tenis, taquetes o taquete de futbol rápido.



# REGLAMENTO OFICIAL

## Copa D.A.R.E.

Abril 2019

### Regla No.5 EL ÁRBITRO

Poderes y deberes del Árbitro:

Se asegurará de que los balones utilizados cumplan con la Regla 2 y Se asegurará de que el equipamiento de los jugadores cumpla con la Regla 4.

Tomará medidas contra la afición (porra) y/o los funcionarios oficiales de los equipos que no se comporten de forma correcta y con respeto hacia jugadores, cuerpo arbitral o público en general. El árbitro podrá, si lo juzga necesario, expulsarlos del terreno de juego y sus alrededores, e inclusive dar por terminado el partido favoreciendo al equipo contrario.

No permitirá que personas que no sean jugadores entren en el terreno de juego entre partidos.

Realizará la cédula con los jugadores que hayan entregado su tarjetón de jugador

### Regla No.7 DURACIÓN DEL PARTIDO

Periodos de juego: el tiempo de duración del juego es de 20 minutos, dividido en dos períodos de 10 minutos cada uno, salvo que por mutuo acuerdo entre el árbitro y los dos equipos participantes se convenga otra cosa. Habrá un breve descanso de 3 minutos para el cambio de lado.

### Regla No.8 EL INICIO Y LA REANUDACION DEL JUEGO

Procedimiento del saque de salida: todos los jugadores deberán encontrarse en su propio campo, los jugadores del equipo contrario a aquél que efectuará el saque de salida deberán encontrarse como mínimo a 3 metros del balón hasta que sea jugado, el balón se hallará inmóvil en el punto central, el árbitro dará la señal, el balón entrará en juego en el momento en que sea pateado y se mueva HACIA ADELANTE, y el ejecutor del saque no podrá tocar el balón por segunda vez antes de que no sea jugado por otro jugador.

### Regla No.11 EL FUERA DE JUEGO

En el fútbol 7 NO EXISTE EL FUERA DE JUEGO.

### Regla No.12 FALTAS Y CONDUCTA ANTIDEPORATIVA

El fútbol 7 respeta al máximo la regla 12 (Faltas y Conducta Antideportiva) de FIFA para fútbol 11vs11. Sin embargo a continuación se mencionan puntos que cabe destacar:

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario a 6 metros del lugar donde se cometió la falta o al criterio del árbitro, si un **guardameta** comete una de las siguientes faltas dentro de su propia área penal:

- Tarda más de seis segundos en poner el balón en juego después de haberlo controlado con sus manos.
- Vuelve a tocar el balón con las manos después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier otro jugador lo haya tocado.



# REGLAMENTO OFICIAL

## Copa D.A.R.E.

Abril 2019

- Toca el balón con las manos después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie.
- Toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero.

Se concederá asimismo un tiro libre indirecto al equipo adversario si un jugador, en opinión del árbitro:

- Se barre intencionalmente en disputa del balón (NO SE PERMITEN LAS BARRIDAS)

La conducta antideportiva y la violencia tanto dentro como fuera del terreno de juego se sancionarán a criterio de la administración de la liga. Estas sanciones pueden ir desde suspensión temporal hasta definitiva del torneo.

### SANCIONES A CONDUCTAS ANTIDEPORATIVAS

- Roja directa: 1 partido de suspensión
  - Agresión a un jugador (golpe o empujón) : suspensión por 2 juegos
  - Agresión verbal al árbitro: de 1-5 partidos de suspensión
  - Agresión verbal o física hacia alguna autoridad del inmueble: Suspensión indefinida del torneo
- Todas estas sanciones quedaran al reporte en caso de agresión por parte del árbitro encargado del encuentro y quedan a consideración de la organización para determinar la sanción.

### Regla No.13 LOS TIROS LIBRES

Tanto para los tiros libres directos como los indirectos, el balón deberá estar inmóvil cuando se lanza el tiro y el ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que éste haya tocado a otro jugador. Adicionalmente todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 5 METROS del balón hasta que esté en juego, salvo que se encuentren ubicados entre los postes sobre su propia línea de meta.

Cuando se señale una falta el árbitro ordenará con el silbato la ejecución del tiro libre siempre que el beneficiario pida pasos para distanciar la barrera. En caso contrario el juego se podrá reanudar sin necesidad de señalarlo el árbitro.

### Regla No.14 EL PENALTI

En el caso de que la falta se cometa en el área grande del equipo se cobrará un tiro penal a 7 metros de la portería rival.

### Regla No.15 EL SAQUE DE BANDA

El saque de banda se realiza con la mano teniendo como referencia la línea del campo, el jugador rival debe estar a 2 metros de la línea, si el balón esta en movimiento o se realiza dentro del campo se castigará como "mal saque" y el saque quedará a disposición del equipo rival.

Un jugador que efectúa un saque de banda hacia su propia portería, el portero no podrá jugar el balón con las manos.



# REGLAMENTO OFICIAL

## Copa D.A.R.E.

Abril 2019

---

### Regla No.16 SAQUE DE META

El saque de meta solo lo puede realizar el portero con la mano y haciendo que el balón salga del área grande para poderlo poner en juego.

### Regla No.17 SAQUE DE ESQUINA

El saque de esquina puede ser realizado por cualquier jugador, se realiza desde la esquina luego del desvío de un rival hacia su propia meta, los jugadores rivales deben permanecer a 4 mts. a la redonda como mínimo.

### REGLAS INTERNAS Copa D.A.R.E.

- El juego limpio es prioridad en nuestro torneo, así que si el árbitro considera que el jugador realizó una conducta antideportiva podrá ser sancionado con una tarjeta amarilla o roja.
- Cualquier jugador que presente credencial en temporada regular, es un jugador elegible para poder estar dentro del terreno de juego, no importando si no ha jugado anteriormente.

El tiempo está a disposición del árbitro, siempre que éste determine el término, ya sea agregar unos minutos o no agregar tiempo, quedará a su consideración.

---